

REGLAMENTO DEL LABORATORIO DE INFORMÁTICA

- 1.- Los alumnos podrán ingresar al laboratorio siempre que se encuentre un profesor en el interior del mismo.
- 2.- Deberán presentarse puntualmente a su clase. Si llegan tarde, se les permitirá la entrada con falta.
- 3.- Deberán presentarse con las manos limpias.
- 4.- Deberán observar buena conducta dentro del laboratorio.
- 5.- No se permitirá la entrada al laboratorio con alimentos ni con bebidas de ningún tipo.
- 6.- No se permite instalar programas ni ingresar discos no autorizados por su profesor.
- 7.- El alumno realizará solamente las prácticas indicadas por el profesor, durante la clase. No se permite entrar a Messenger, juegos, ni Internet si no es con la autorización del Profesor.
- 8.- El alumno no podrá escuchar música dentro del laboratorio.
- 9.- Cualquier faltante en el equipo o daño encontrado que no sea reportado en los primeros 10 minutos de clase será responsabilidad del alumno asignado a dicho equipo.

En el caso de que alguna de las reglas sea ignorada, el alumno estará sujeto a:

- A) Sanción por parte del Profesor.
- B) Sanción por parte de la Dirección
- C) Deberá cubrir el costo económico que derive de su falta.

COLEGIO MONTREAL, A.C.



DEL COLEGIO MONTREAL A.C.

Profa. Beatriz Sánchez Calzada

6° PREPARATORIA

Base de datos II

Ciclo 2010

Febrero Junio

Conocimientos previos:

- Conocimientos de Base de Datos I.
- Windows, Office 2007.
- Internet- Buscadores y servicios

PROYECTO	SUBPROYECTOS	CONOCIMIENTOS Y PROCEDIMIENTOS	COMPETENCIAS Y HABILIDADES INFORMÁTICAS	RELACIÓN CON ASIGNATURAS	COMPETENCIAS ACTITUDINALES
PROYECTO 1 Consultas Bases de datos con SQL en Access	Consultas básicas SQL <ul style="list-style-type: none"> • Select • From • Where • Delete • Insert Into • Update 	Investigación en Internet Creación de mapas mentales Elaboración de mapas conceptuales Realización de consultas en SQL en Access Manejo de Access 2007.	Comprensión Búsqueda en Internet Creación de mapas mentales Creación de BD. Analizar, Practicar	Taller de lectura y redacción. Historia. Matemáticas.	Autoestima Convivencia en equipo. Autoestima Disciplina consciente. Responsabilidad
PROYECTO 2 Consultas de unión en Access	Consultas SQL <ul style="list-style-type: none"> • Group by • Avg • Count • Max, Min, Sum • Consultas de unión externas • Consultas de unión externas 	Investigación en Internet Creación de base de datos Creación de consultas de unión Creación de tablas Creación de informes en Access 2007 Elaboración de informes	Desarrollo Creación de BD. Ubicación Informativas	Con todas las asignaturas	Responsabilidad convivencia en equipo. Autoestima
PROYECTO 3 Creación de base de datos relacional en Visual Basic	Sistemas de manejo de Base de Datos <ul style="list-style-type: none"> • Lenguajes de Base de Datos. • Manejo de Base de Datos de consulta • Programación • Relaciones entre datos • Tipos de modelos de datos • Estructuras básicas de las Base de Datos • Lenguaje de consulta estructurado • Creación de la Base de Datos en SQL. 	Creación de una base de datos relacional de un producto. Creación y manejo de controles Creación de mapas mentales Seguridad de la base de datos Utilización de Visual Basic como lenguaje de consulta. Creación de una base de datos en SQL.	Lectoras Desarrollo Ubicación Informativas	Con todas las asignaturas	Responsabilidad convivencia en equipo. Autoestima

OBJETIVO:

