

REGLAMENTO DEL LABORATORIO DE INFORMÁTICA

- 1.- Los alumnos podrán ingresar al laboratorio siempre que se encuentre un profesor en el interior del mismo.
- 2.- Deberán presentarse puntualmente a su clase. Si llegan tarde, se les permitirá la entrada con falta.
- 3.- Deberán presentarse con las manos limpias.
- 4.- Deberán observar buena conducta dentro del laboratorio.
- 5.- No se permitirá la entrada al laboratorio con alimentos ni con bebidas de ningún tipo.
- 6.- No se permite instalar programas ni ingresar discos no autorizados por su profesor.
- 7.- El alumno realizará solamente las prácticas indicadas por el profesor, durante la clase. No se permite entrar a Messenger, juegos, ni Internet si no es con la autorización del Profesor.
- 8.- El alumno no podrá escuchar música dentro del laboratorio.
- 9.- Cualquier faltante en el equipo o daño encontrado que no sea reportado en los primeros 10 minutos de clase será responsabilidad del alumno asignado a dicho equipo.

En el caso de que alguna de las reglas sea ignorada, el alumno estará sujeto a:

- A) Sanción por parte del Profesor.
- B) Sanción por parte de la Dirección
- C) Deberá cubrir el costo económico que derive de su falta.

COLEGIO MONTREAL, A.C.



DEL COLEGIO MONTREAL A.C.

Profa. Nora Chirino Martínez

4° Informática

Laboratorio de Informática IV

Ciclo 2010

Febrero - Junio 2010

Conocimientos previos:

- Internet
- Conceptos básicos de informática
- Partes que integran una computadora

PROYECTO	SUBPROYECTOS	CONOCIMIENTOS Y PROCEDIMIENTOS	COMPETENCIAS Y HABILIDADES INFORMÁTICAS	RELACIÓN CON ASIGNATURAS	COMPETENCIAS ACTITUDINALES
1.- ADMINISTRACIÓN DE CENTROS DE CÓMPUTO.	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Concepto ➤ Instalaciones físicas ➤ Seguridad lógica ➤ Administración del centro de cómputo 	El alumno aprenderá que es un centro de cómputo, como deben ser sus instalaciones físicamente y lógicamente y como administrar un centro de cómputo.	Compresión Búsqueda en Internet Informativas Analizar, Practicar	Taller de lectura y redacción. Geografía. Matemáticas.	Autoestima Convivencia en equipo. Autoestima Disciplina consciente. Responsabilidad
2.- SOPORTE TÉCNICO A EQUIPOS.	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Introducción ➤ Clases de computadoras ➤ Identificación y características de los componentes ➤ Case, chasis, (tower, medium tower, mini tower) ➤ Motherboard (Tarjeta madre) ➤ Ranuras de expansión ➤ Tarjetas ➤ Conectores ➤ Puertos de entrada y salida ➤ Unidades de almacenamiento ➤ Dispositivos de Entrada, Salida y Almacenamiento ➤ Memorias ➤ Procesadores ➤ Ensamblaje paso a paso ➤ Configuración inicial del setup 	El alumno aprenderá a identificar cada uno de los componentes de un equipo de cómputo interna y externamente. El alumno aprenderá a armar un equipo paso a paso. Aprenderá a configurar y a formatear el equipo, instalando drivers, programas y antivirus.	Lectoras Desarrollo Ubicación Informativas	Con todas las asignaturas	Responsabilidad convivencia en equipo. Autoestima Disciplina
3.- SEGURIDAD Y AUDITORÍA DE SISTEMAS.	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Fases de auditoría ➤ Tipos de auditoría ➤ Estándares ➤ Seguridad de sistemas 	El alumno aprenderá qué es y para qué sirve la auditoría de sistemas y la seguridad.	Lectoras Desarrollo Ubicación Informativas	Con todas las asignaturas	Responsabilidad convivencia en equipo. Autoestima
4.- APLICACIONES GRÁFICAS	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Sistema operativo: Windows y sus aplicaciones ➤ instalación de Aplicaciones con Windows como plataforma 	El alumno aprenderá qué son las aplicaciones gráficas y cómo instalarlas.	Compresión Búsqueda en Internet Analizar, Practicar	Diseño Dibujo	Responsabilidad convivencia en equipo. Autoestima

OBJETIVO:

Enseñar a los estudiantes, con un enfoque humanista integrador de la educación informática como una manera de leer la realidad que favorece la construcción de conocimiento para su desarrollo personal. Como complementos se cuenta con una relación de estrategias didácticas y competencias informativas y actitudinales, para aplicar las funciones de cómputo en la plataforma de Windows y Microsoft Office 2007.

Durante este semestre, los alumnos trabajarán 4 proyectos, realizando como prácticas cada uno de los subproyectos, y al finalizar cada proyecto se realizará una evaluación.

Al mismo tiempo en que se verán los temas propios del semestre, se le capacitará al alumno como experto en la herramienta de Microsoft Word y al final del semestre presentará en forma obligatoria el examen de Acreditación, y en forma opcional el examen de Certificación de Microsoft Office.